



con il patrocinio della Fondazione per lo Sport del Comune di Reggio Emilia



e con la collaborazione dell'Automobile Club Reggio Emilia



presentano la “7^a edizione” di

EDUSTRATOMBOLA

“EDUSTRATOMBOLA”, edizione 2019, si svolgerà a Reggio Emilia, dalle ore 9 dell’11 dicembre prossimo, presso il Palasport “Palabigi”, in via Guasco 8.

REGOLAMENTO

- All’atto dell’iscrizione ogni classe avrà la possibilità di scaricare direttamente, sia dal sito della Polizia Locale che da quello dell’Ufficio Scolastico Territoriale di Reggio Emilia, il materiale didattico propedeutico alla prima fase del gioco.
- Il materiale, utilizzato dall’insegnante secondo le modalità che riterrà opportune, consiste in un elenco di affermazioni vere o false sui comportamenti corretti da tenere sulla strada e consentirà ai bambini di affrontare la prima prova adeguatamente preparati.

- All'arrivo al Palasport un bambino per classe “sceglierà” da un tavolo una busta chiusa, contenente una scheda con cinque affermazioni sui comportamenti corretti da tenere sulla strada, comprese tra quelle già utilizzate in classe.
- Una volta sistemate le classi sugli spalti, inizierà la prima parte del gioco e quando il Comandante, Dott. Stefano Poma, darà il via ogni insegnante aprirà la busta scelta all'inizio.
- I bambini di ogni classe dovranno completare la scheda leggendo le affermazioni e contrassegnando con una X la risposta corretta.
- Le schede dovranno essere consegnate, da un bambino per classe, al personale della Polizia Locale posizionato al centro del palazzetto, che le valuterà secondo l'ordine di arrivo.
- In base al numero di risposte esatte, saranno assegnate ad ogni classe le cartelle per la tombola:
 - da 0 a 2 risposte esatte 1 cartella;
 - da 2 a 4 risposte esatte 2 cartelle;
 - 5 risposte esatte 3 cartelle.
- Il plico contenente le cartelle spettanti (1, 2 o 3) potrà essere estratto da un'urna man mano che saranno corrette le schede, tenendo conto dell'ordine di consegna delle stesse.
- Il plico conterrà 25 copie di ogni cartella, per consentire ad ogni bambino della classe, già munito di biro all'arrivo, di seguire attivamente lo svolgimento del gioco.
- A questo punto si inizia a giocare fino a quando si farà tombola.

EDUSTRATOMBOLA

- Il gioco si svolgerà come una normale tombola, per cui ogni qualvolta sarà estratto un numero, questo dovrà essere cancellato dalle cartelle assegnate alla classe.
- L'estrazione dei numeri sarà intervallata da un ulteriore momento di gioco, durante il quale gli Agenti della Polizia Locale si avvicineranno ad ogni gruppo classe per il lancio di un dado che, in base al punteggio totalizzato, darà la possibilità di vincere altri premi, consistenti in buoni acquisto.
- Per questa “EDUSTRATOMBOLA 2019” i premi in palio sono:
 1. LIM ACQUISTATA DAL COMANDO POLIZIA LOCALE DI REGGIO EMILIA;
 2. LIM ACQUISTATA DALL'UFFICIO SCOLASTICO PROVINCIALE DI REGGIO EMILIA;
 3. STAMPANTE 3D ACQUISTATA DALL'ACI DI REGGIO EMILIA;
 4. STAMPANTE 3D ACQUISTATA DALL'ACI DI REGGIO EMILIA;
- La classe che avrà completato per prima la cartella vincerà il primo premio, la LIM.
- Per l'assegnazione dei premi successivi, si procederà estraendo i rimanenti numeri e continuando a utilizzare le stesse cartelle.
- In caso di più “tombole” contemporanee, saranno chiamati al tavolo della Commissione i rappresentanti delle classi, che estrarranno a turno un numero dall'urna. Vincerà il premio chi avrà estratto il numero più alto.



- I plessi che avranno vinto un premio, non parteciperanno all'assegnazione dei premi successivi.
- A conclusione della manifestazione verrà distribuita una sorpresa ad ogni partecipante.

IL COMANDO POLIZIA LOCALE DI REGGIO EMILIA

L'UFFICIO SCOLASTICO PROVINCIALE DI REGGIO EMILIA